**Resposta dos Exercícios**

Nome: Diego Antônio de Melo Morais  
RA: 241162951;

1. Um programa é um conjunto de instruções que diz ao computador o que fazer e como ele deve gerenciá-las. Cada instrução é uma ação que pode ser realizada pelo computador. Como por exemplo: Um Antivírus, um navegador, etc.
2. Uma expressão é uma combinação de um ou mais valores, constantes, variáveis, operadores e funções para o computador interpretar e calcular. Como por exemplo: a + b \* c + 1
3. Uma biblioteca é uma coleção de funções e declarações que podem ser usadas por um programa. Ela fornece uma maneira de compartilhar código que você ou outras pessoas escreveram. Exemplo: #include <stdio.h> inclui a biblioteca padrão de entrada e saída em C.
4. Uma função é um bloco de código que realiza uma tarefa específica. Uma função pode receber alguns valores (parâmetros) e retornar um resultado. Exemplo: A função pow () que serve para fazer algum termo elevado a outro termo.
5. Um procedimento é semelhante a uma função, mas não retorna um valor. No caso do C retornaria vazio ou 0. Exemplo: Um procedimento em C que imprime “Olá, Mundo!” na tela.
6. Passagem de parâmetros por Valor e por Referência:
   1. Por Valor: Quando passamos um parâmetro por valor, estamos passando uma cópia do valor. Alterações feitas no parâmetro dentro da função não afetam o valor original.
   2. Por Referência: Quando passamos um parâmetro por referência, estamos passando um ponteiro para o valor. Alterações feitas no parâmetro dentro da função afetam o valor original.
7. Comandos Condicionais: São instruções que permitem que diferentes blocos de código sejam executados dependendo se uma condição seja verdadeira ou falsa. Exemplo: A instrução “if” em C.
8. Comandos de Repetição: São instruções que permitem que um bloco de código seja repetido várias vezes. Exemplo: O “for” em C.